

# Basic 1

ชุดฝึกหมากล้อม

สำหรับผู้เริ่มต้น

เรียนพื้นฐานให้เข้าใจจริง



แบบฝึกหัด E-Book  
แบบฝึกหัดหลากหลาย  
เสริมพื้นฐานแน่น



วิดีโอเฉลยคำตอบ  
เรียนทบทวนซ้ำได้

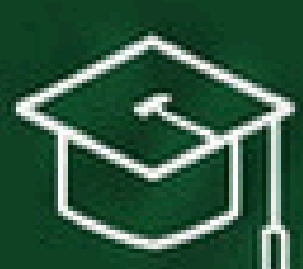


ฝึกคิดเป็นระบบ  
พัฒนาการคิดวิเคราะห์  
และการวางแผน



เหมาะสำหรับ  
ผู้เริ่มต้นทุกวัย  
เด็กควรอายุ 7 ปีขึ้นไป

ราคา  
490  
บาท



เริ่มต้นง่าย  
เข้าใจได้จริง



ปูพื้นฐานให้ถูกต้อง  
พัฒนาได้เร็ว



สร้างทักษะการคิด  
ที่ใช้ได้ในชีวิตจริง

## คำนำ

“หมากล้อม” หรือ “โกะ” เป็นเกมกระดานที่ช่วยฝึกกระบวนการคิดได้อย่างลึกซึ้งสำหรับคนทุกวัย  
ผู้เล่นจะได้ฝึกคิดอย่างเป็นเหตุเป็นผล มองเป้าหมายระยะยาว และ  
ตัดสินใจตามสถานการณ์จริงบนกระดาน

นอกจากทักษะด้านการคิดแล้ว หมากล้อมยังช่วยฝึกสมาธิ การโฟกัส  
ความอดทน การควบคุมตนเอง การยอมรับความพินาศและความ  
พ่ายแพ้ รวมถึงการเคารพผู้อื่นผ่านการเล่นเกมอย่างมีมารยาท

ชุดแบบฝึกนี้ถูกออกแบบมาให้เข้าใจง่าย เหมาะสำหรับผู้เริ่มต้นทุกวัย  
โดยเรียงลำดับเนื้อหาอย่างเป็นขั้นตอน เพื่อช่วยให้ผู้เรียนสามารถเล่น  
หมากล้อมได้จริง และค่อยๆ พัฒนาความเข้าใจผ่านการฝึกฝนอย่าง  
ต่อเนื่อง

ผมหวังว่าผู้เรียนทุกคนจะได้รับทั้งความสนุก ทักษะการคิด และประโยชน์  
ที่สามารถนำไปใช้ได้ในชีวิตประจำวันผ่านการเรียนรู้หมากล้อม

ปวีร์รต สำเภาแก้ว (ครุฑีอบ)  
ระดับ 5 ดั้ง

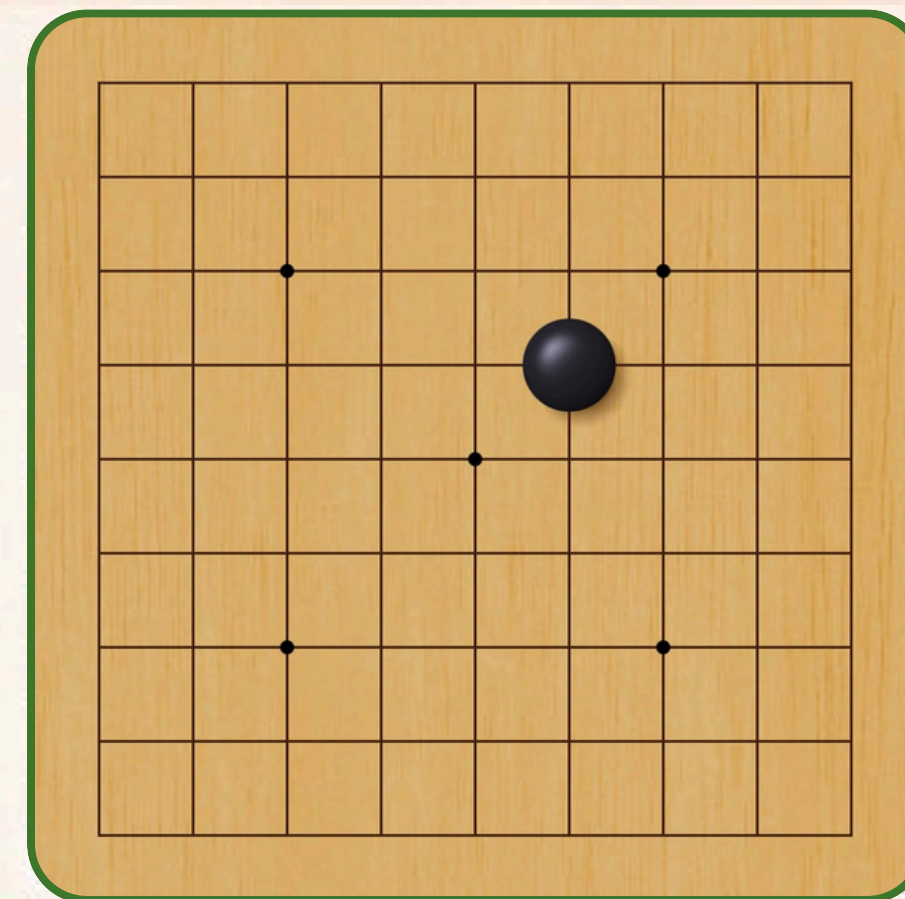
# สารบัญ

	เข้าใจโทะง่ายๆ ใน 5 ขั้นตอน .....	1
<b>บทที่ 1</b>	กลุ่มหมาก .....	2
<b>บทที่ 2</b>	การเชื่อมหมาก .....	5
<b>บทที่ 3</b>	การตัดหมาก .....	8
<b>บทที่ 4</b>	ลมหายใจ .....	11
<b>บทที่ 5</b>	หมากที่ไม่มีลมหายใจ ต้องออกจากกระดาน .....	14
<b>บทที่ 6</b>	การจับกินหมาก .....	17
<b>บทที่ 7</b>	ป้องกันหมากถูกจับกิน .....	23
<b>บทที่ 8</b>	จุดห้ามวาง (ห้ามฆ่าตัวตาย) .....	26
<b>บทที่ 9</b>	จุดที่วางได้ และ จุดที่ห้ามวาง .....	29
<b>บทที่ 10</b>	โทะ (ห้ามกินกลับทันที) .....	32
<b>บทที่ 11</b>	การจับกินกลุ่มหมาก 1 ห้อง .....	34
<b>บทที่ 12</b>	การสร้าง 2 ห้อง .....	36
<b>บทที่ 13</b>	การนับคะแนน(พื้นที่) .....	38
<b>บทที่ 14</b>	หมากเฉลย .....	40
<b>บทที่ 15</b>	การปิดพื้นที่ .....	42
<b>บทที่ 16</b>	ดับเบิลอะตารี (Double Atari) .....	46
<b>บทที่ 17</b>	บันได (Ladder) .....	49
<b>บทที่ 18</b>	ตาข่าย (Net) .....	52
<b>บทที่ 19</b>	Snapback .....	55
<b>บทที่ 20</b>	หมากรัดลมหายใจ (Connect and Die) .....	58

# เข้าใจโกะง่ายๆ ใน 5 ขั้นตอน

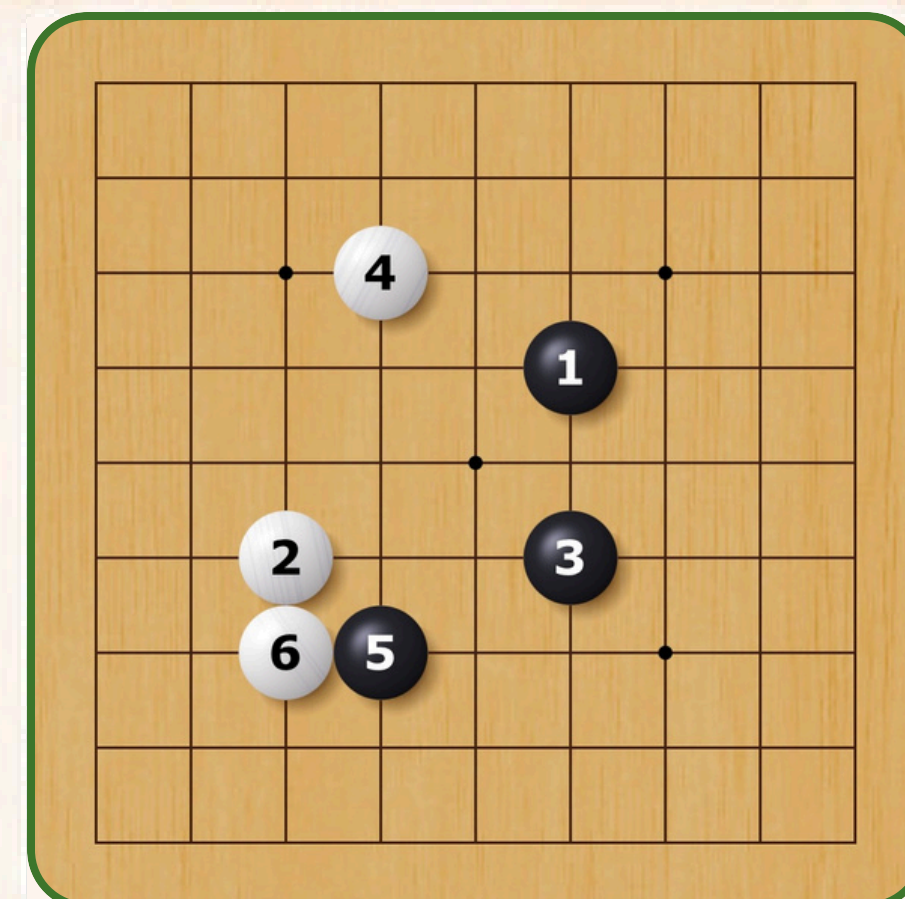
1

ดำเริ่มก่อน  
วางบนจุดตัด



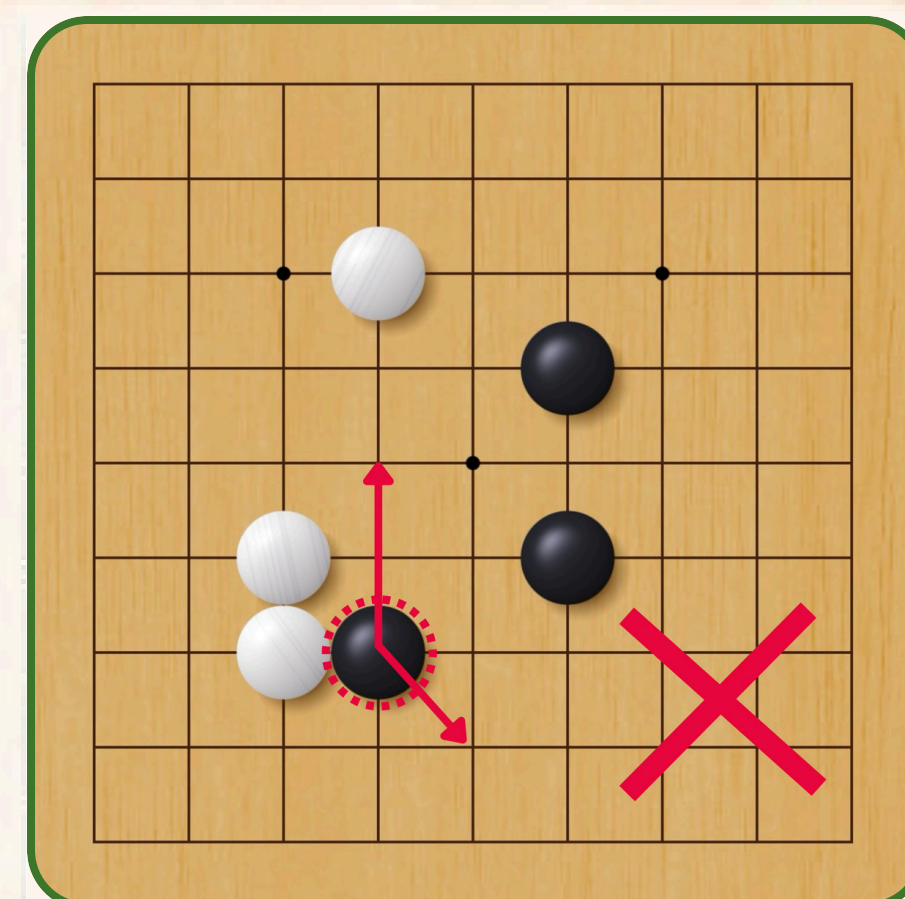
2

ผลัดกันวางคนละ 1 เม็ด



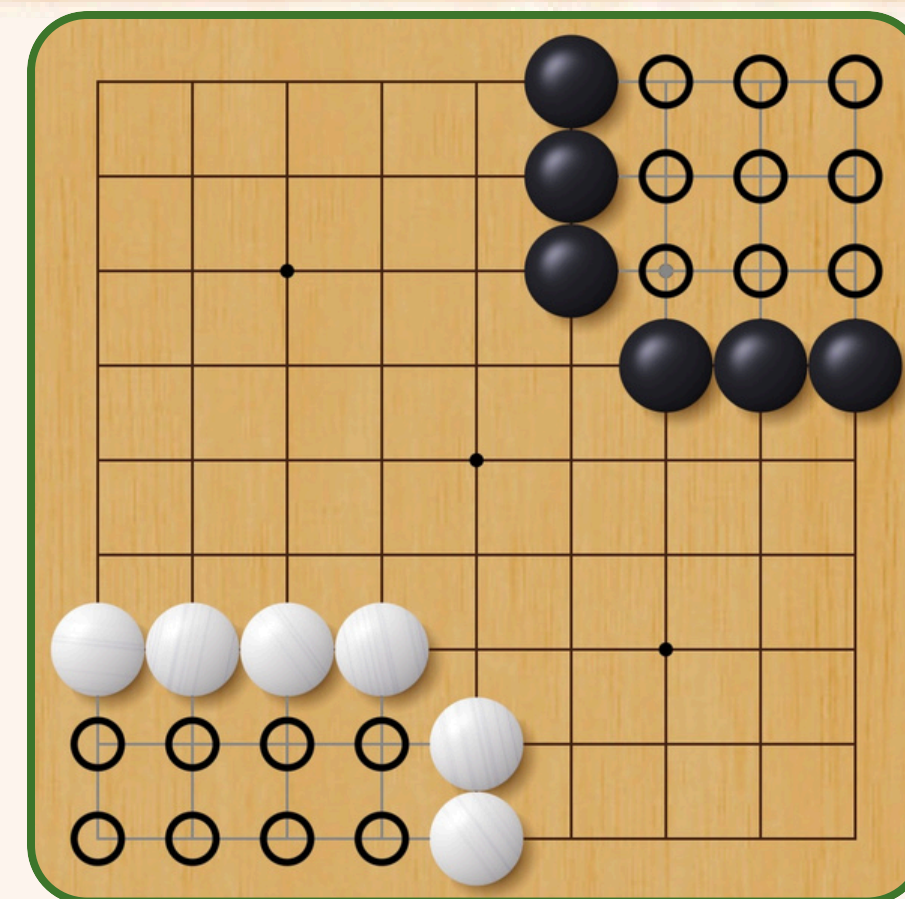
3

วางแล้วห้ามย้าย



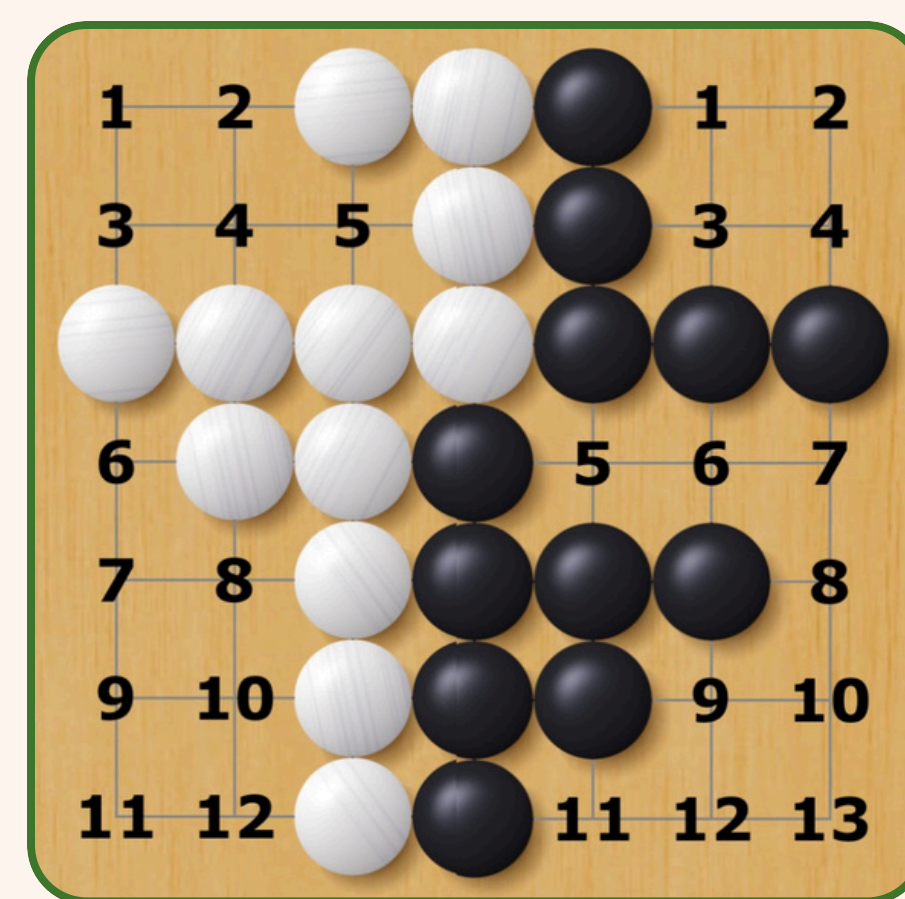
4

ล้อม "พื้นที่" (จุดตัด)  
เพื่อสร้างคะแนน



5

จบเกม ใครพื้นที่มากกว่าชนะ



เข้าใจหลักง่ายๆ  
ต่อยอดได้เร็ว

กระดานมาตรฐานคือ 19x19  
แต่มือใหม่เริ่มที่ 9x9 หรือ 13x13 จะเข้าใจง่ายกว่า

# 1 กลุ่มหมาก ✨



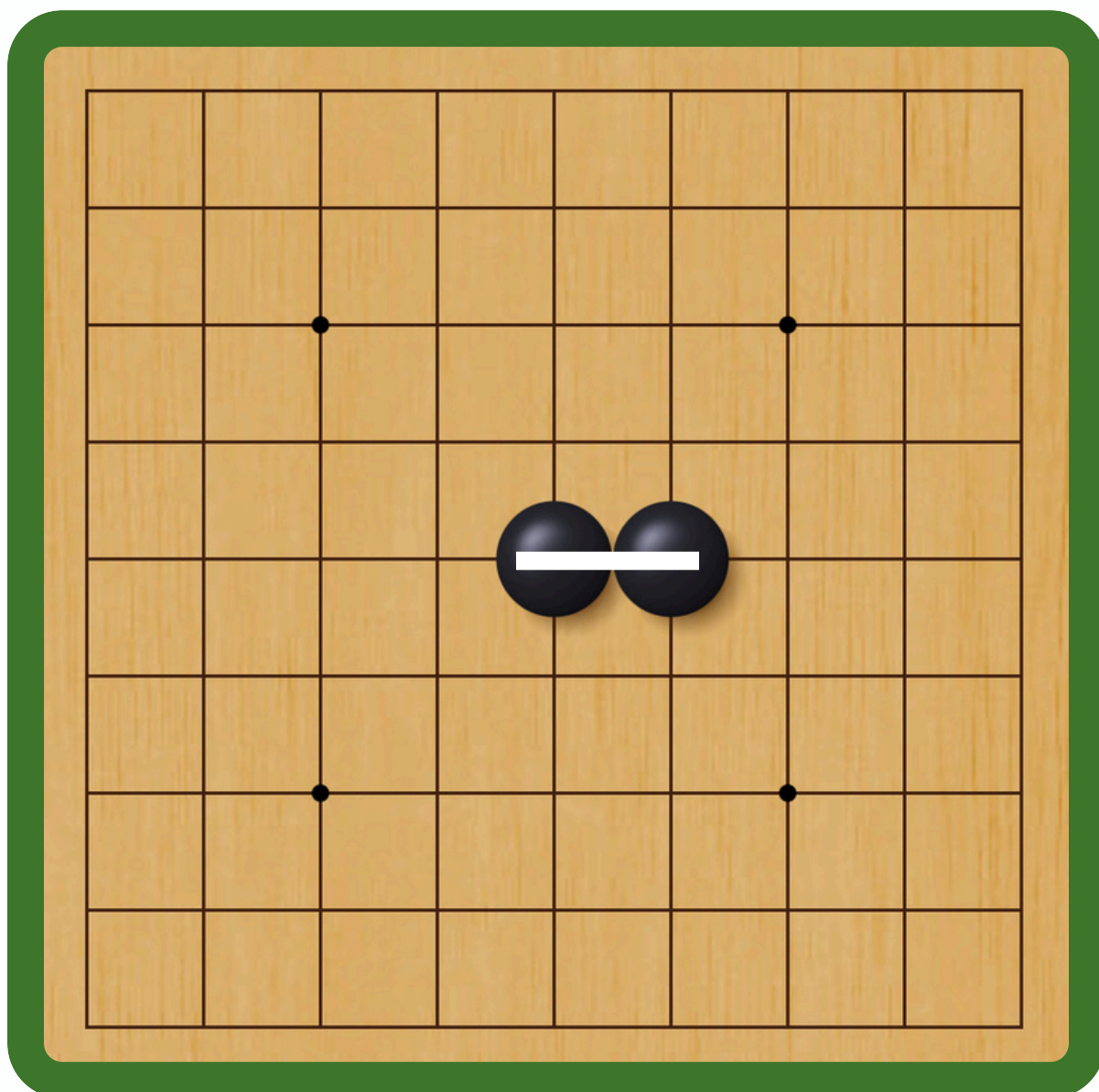
ในโกะ เราไม่ได้มองหมากเป็นแต่ละเม็ด  
แต่ต้องมองเป็น **“กลุ่มหมาก”**



หมากที่เชื่อมกัน  
จะช่วยกัน และ**ใช้ลมหายใจร่วมกัน**

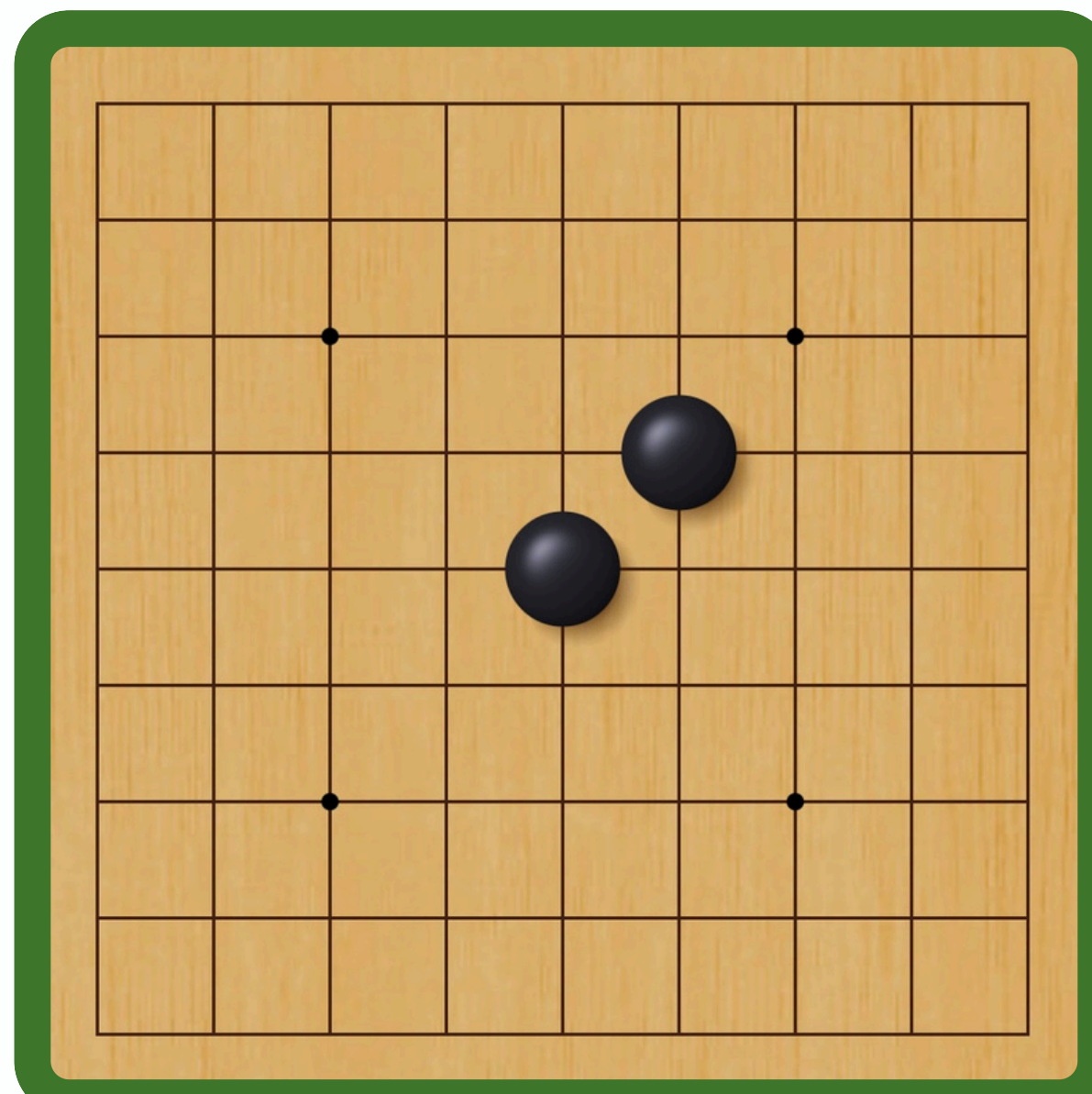
## ความสัมพันธ์ระหว่างหมาก

รูป 1



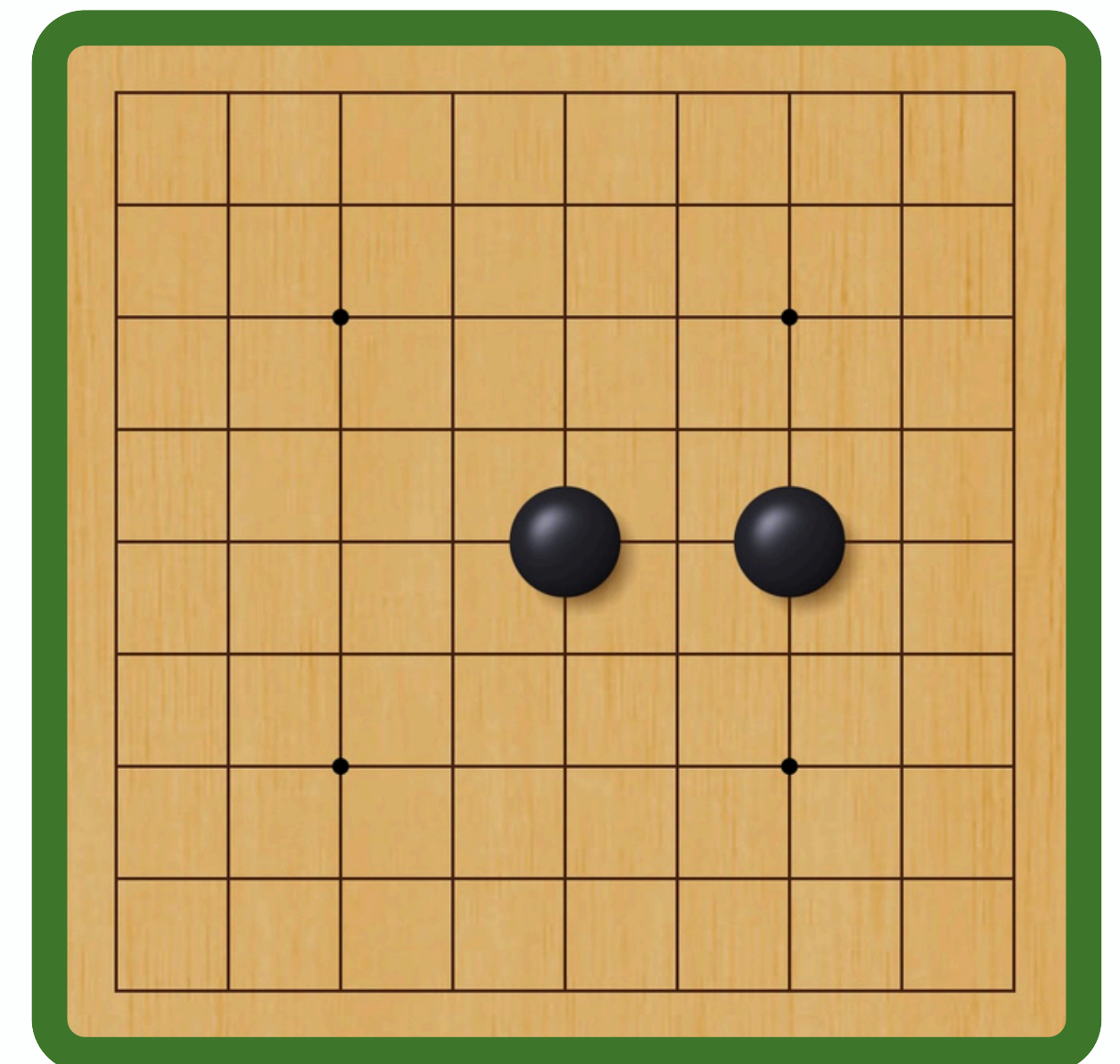
แบบเส้นตรง  
เชื่อมกัน 100%  
เป็นกลุ่มเดียวกัน

รูป 2



แบบทแยง (เฉียง)  
**ยังไม่เชื่อมกัน**  
แต่ใกล้เชื่อมกัน

รูป 3



แบบกระโดด 1 จุด  
**ยังไม่เชื่อมกัน**  
แต่ใกล้เชื่อมกัน

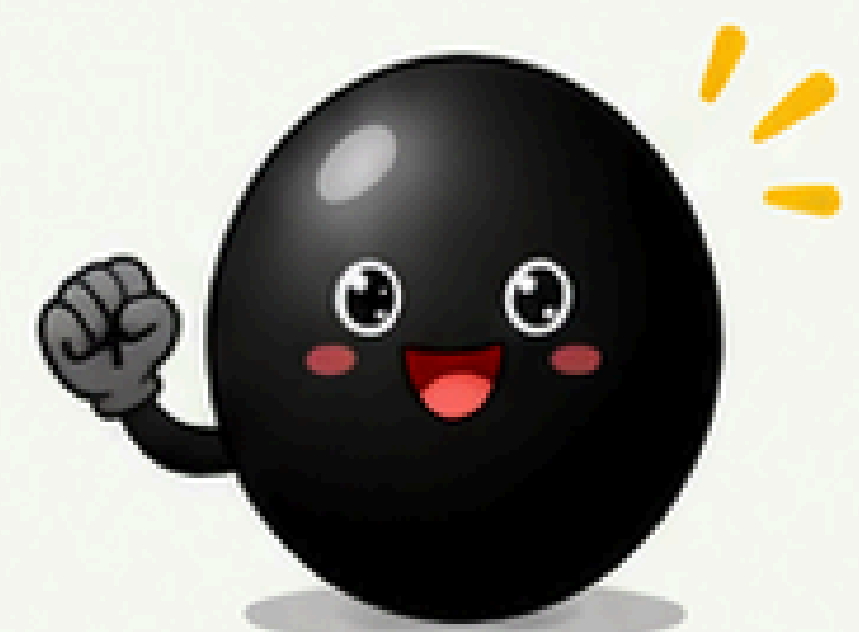


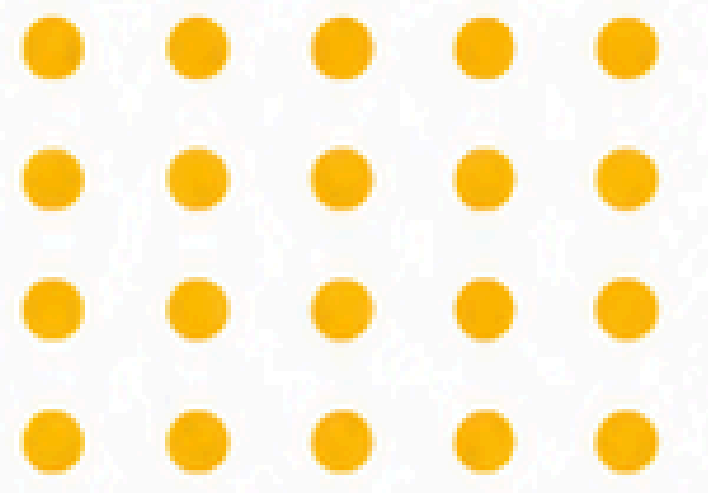
### จำง่าย ๆ

- หมากที่เชื่อมกันด้วย**เส้นตรง** จะนับเป็นกลุ่มเดียวกัน
- **ใช้ลมหายใจร่วมกัน**
- ส่วนหมากแบบเฉียง หรือกระโดด 1 จุด **ยังไม่เชื่อมกัน**ทันที



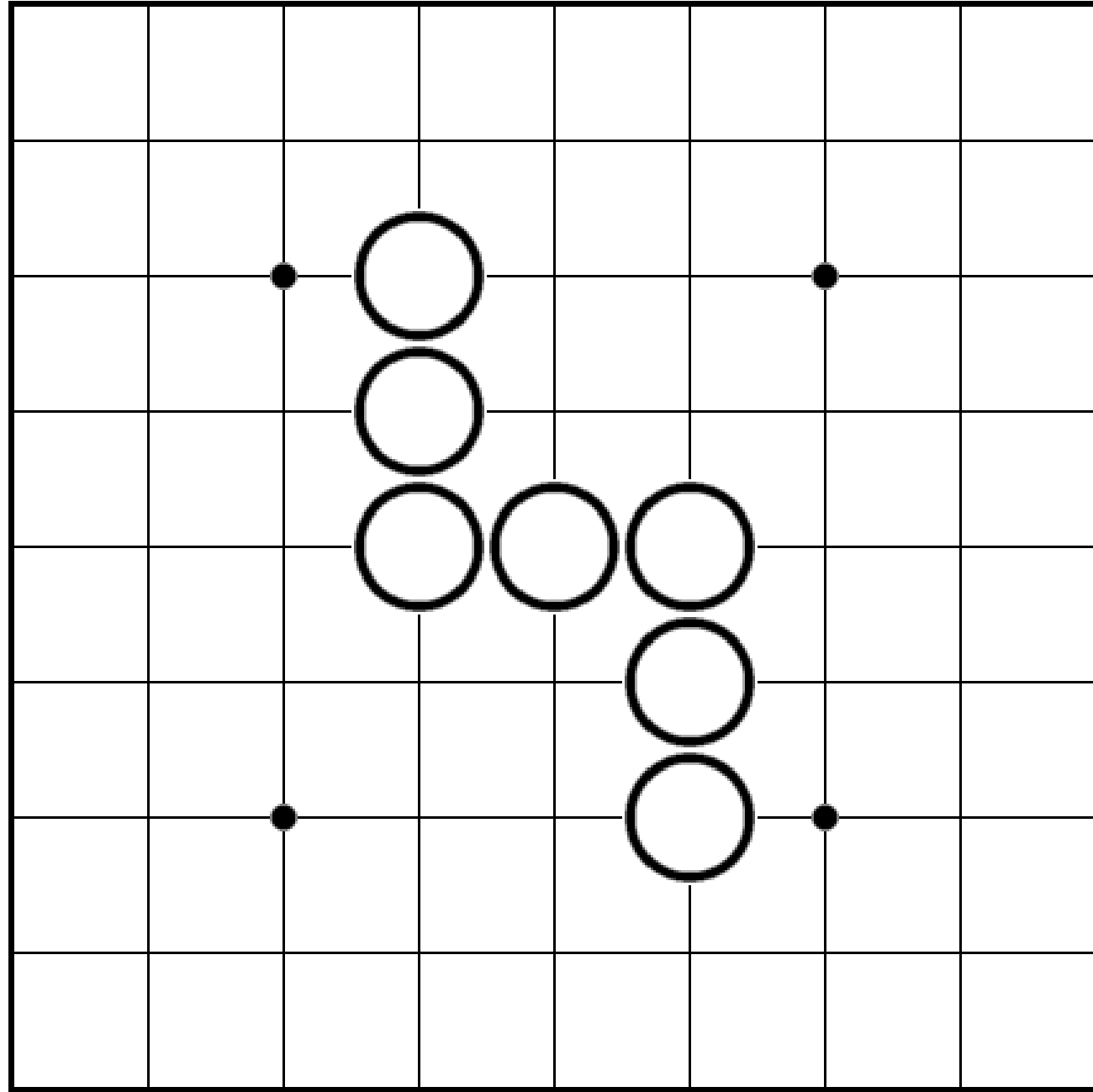
มาทำแบบฝึกหัด  
ฝึกมองหมากเป็น **“กลุ่มหมาก”** กันครับ



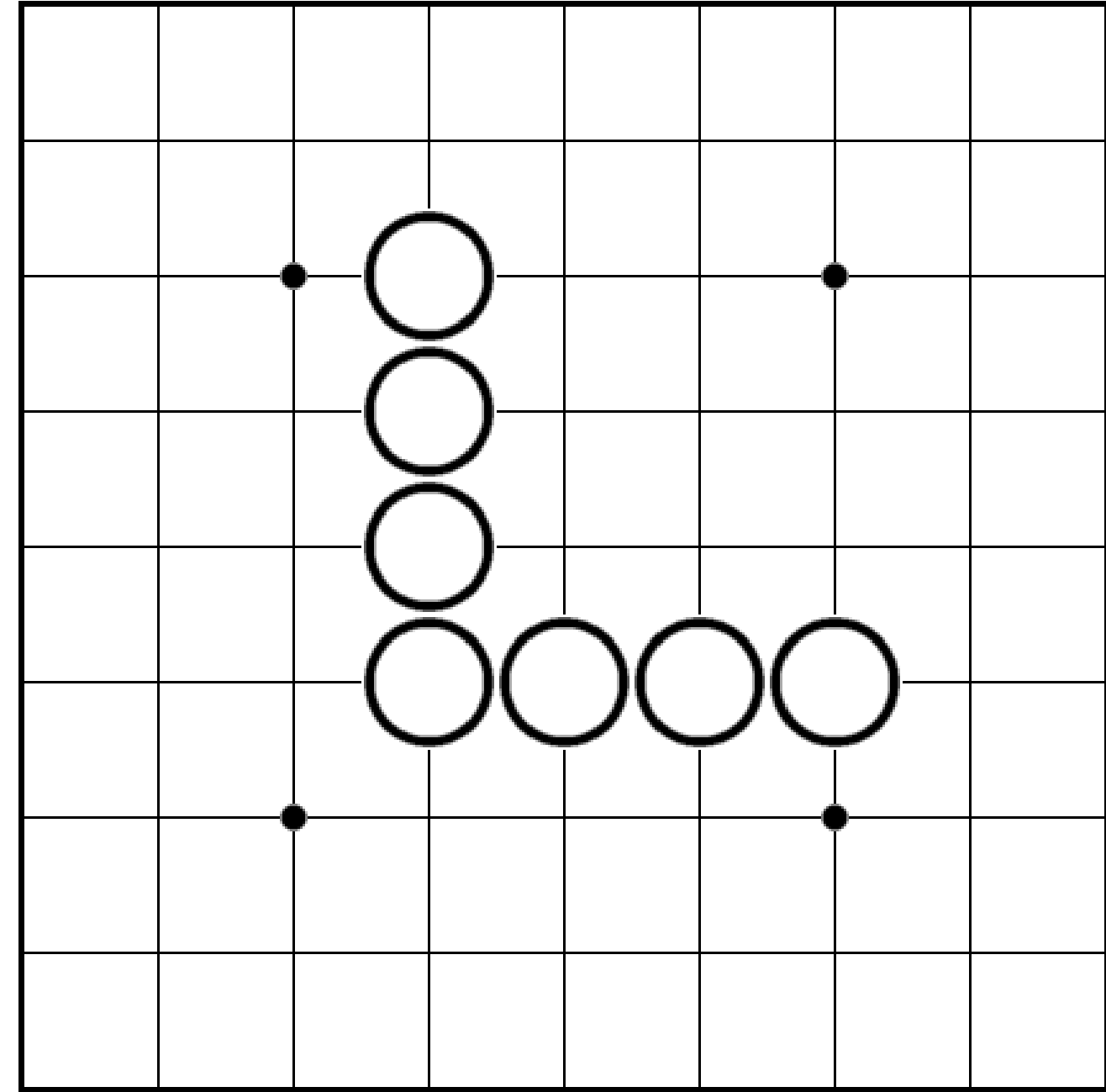


ลากเส้นตรง แสดงหมากขาวที่เชื่อมกัน

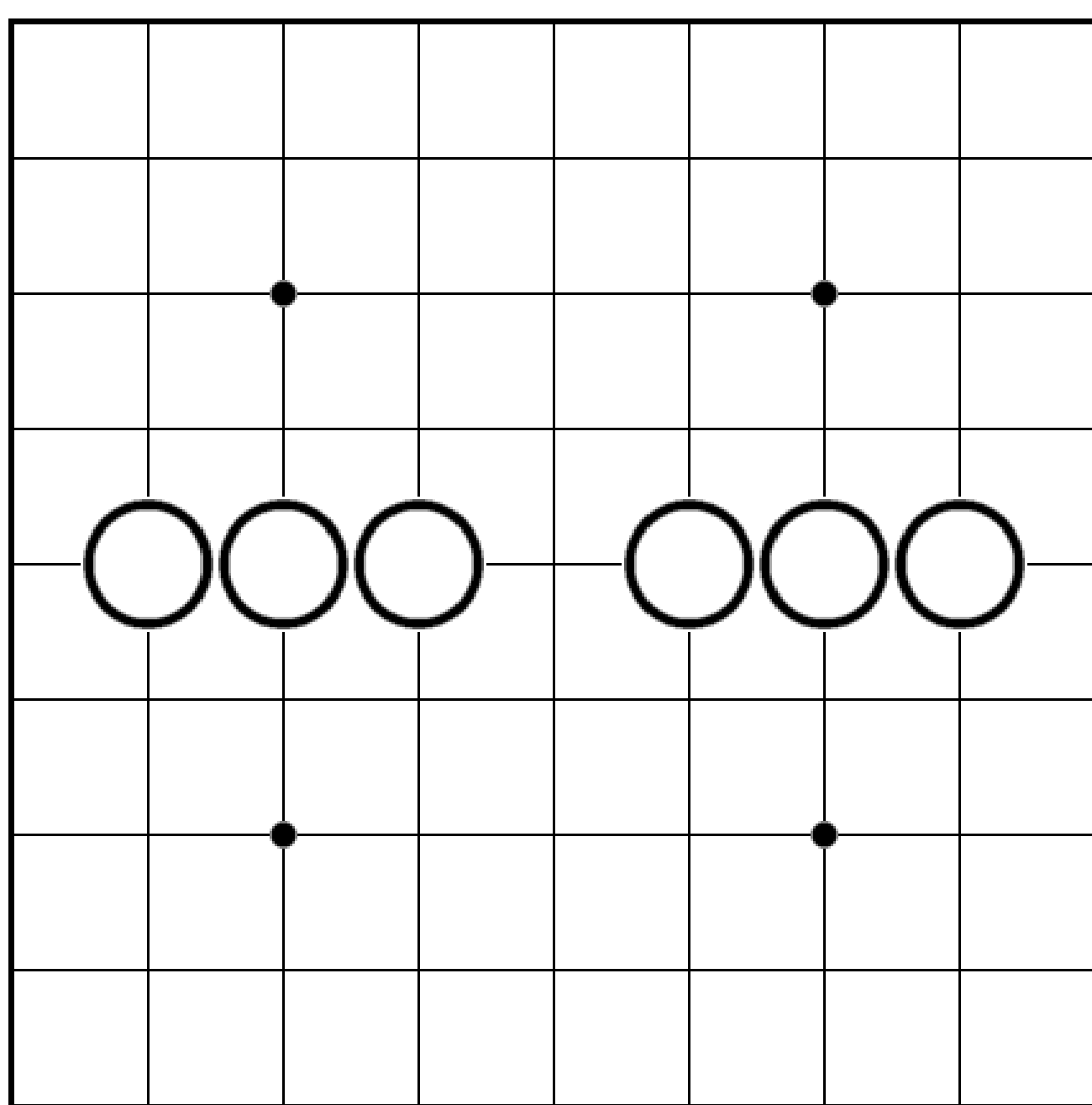
1



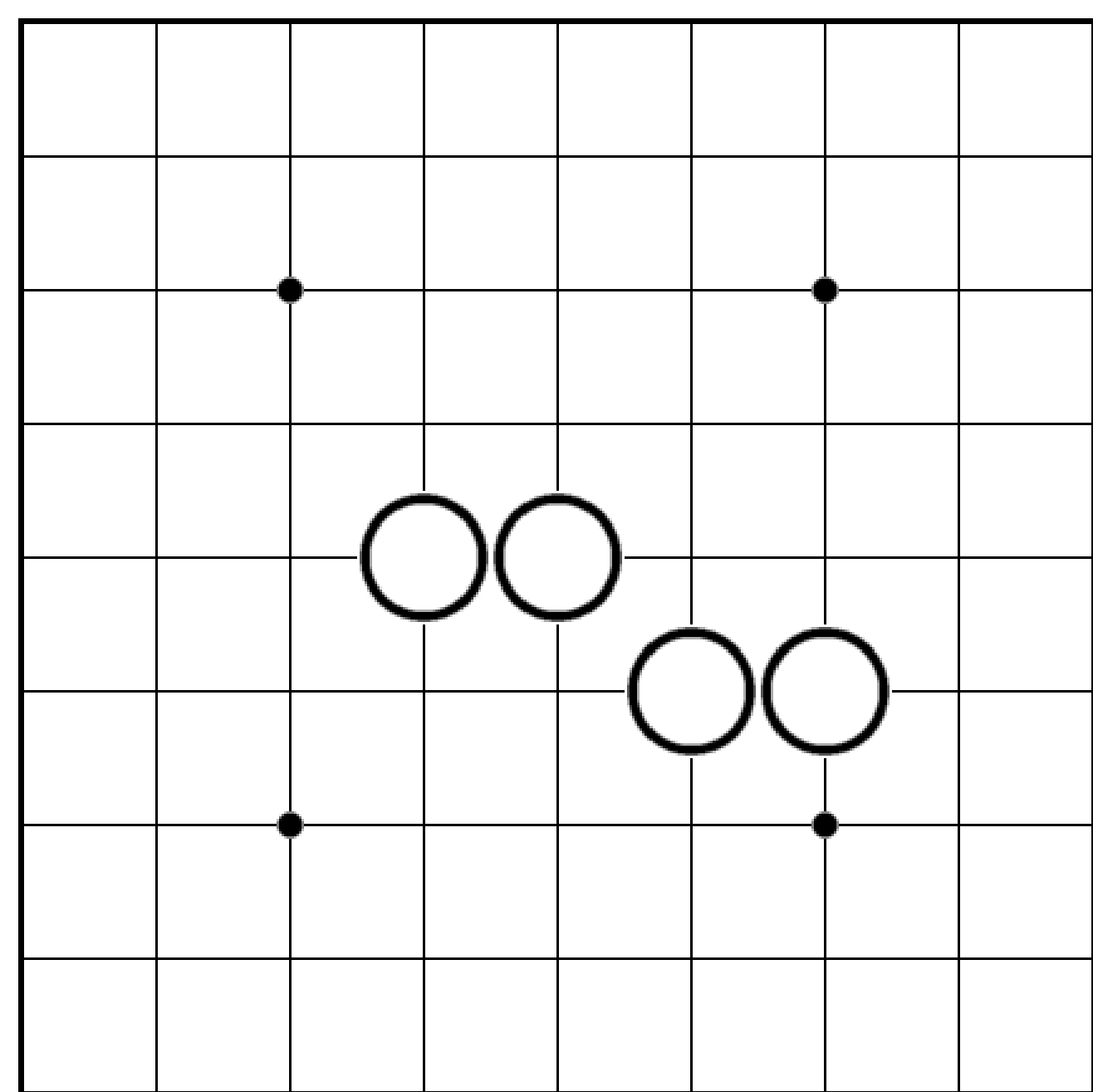
2



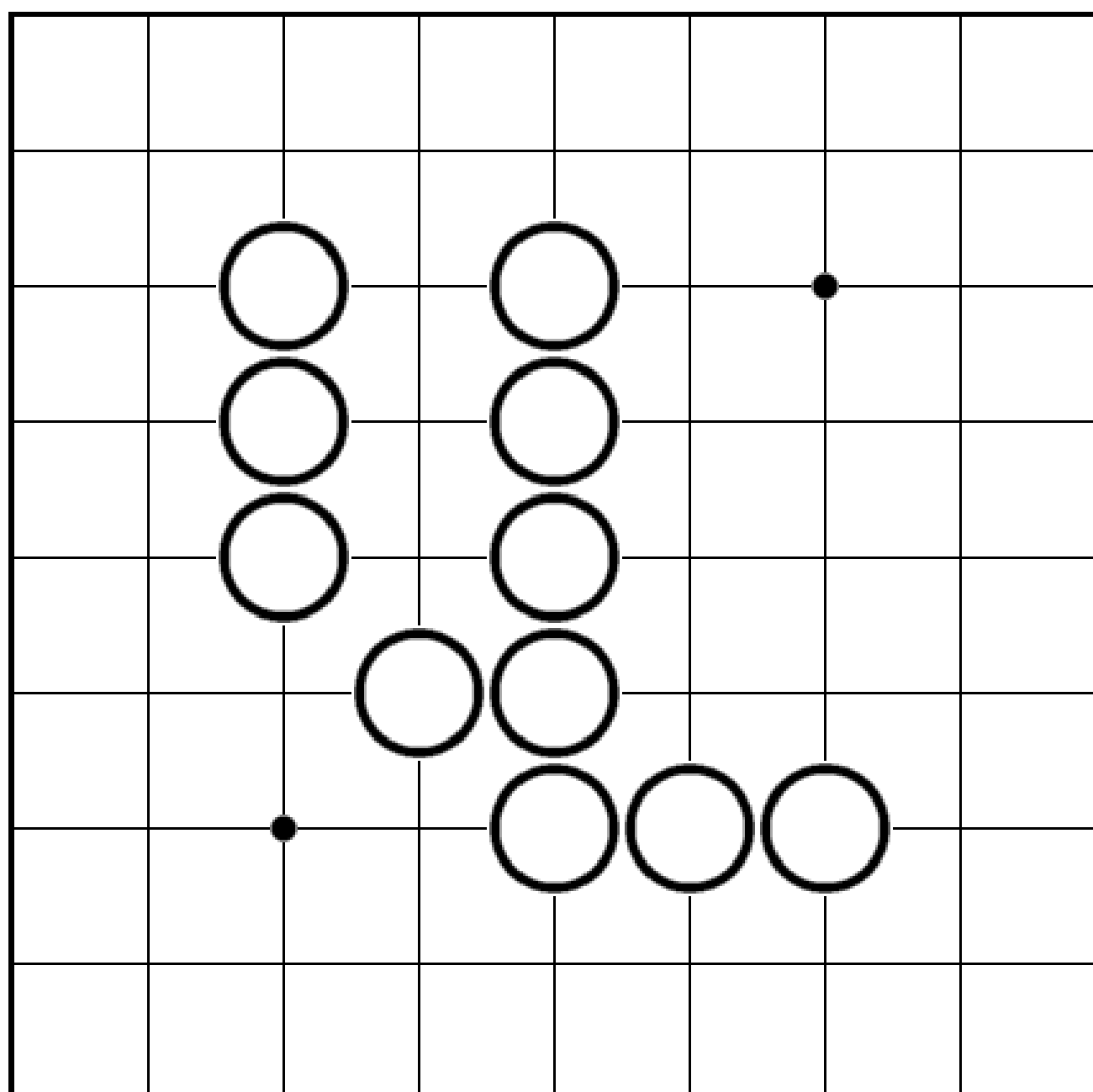
3



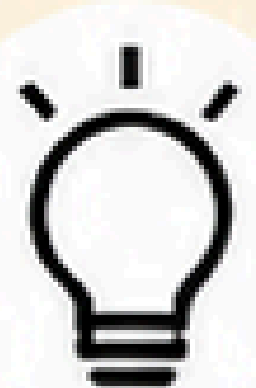
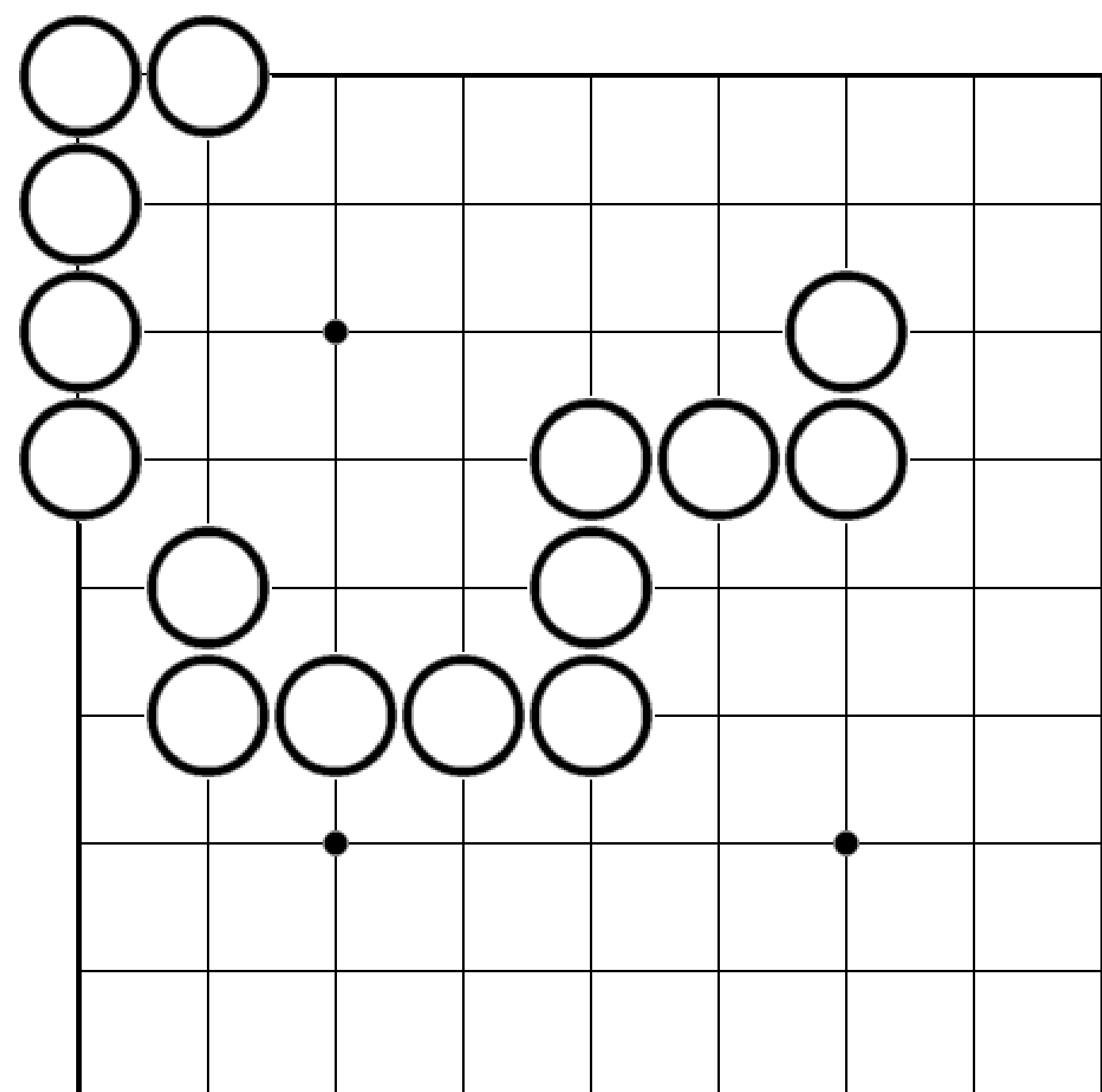
4



5

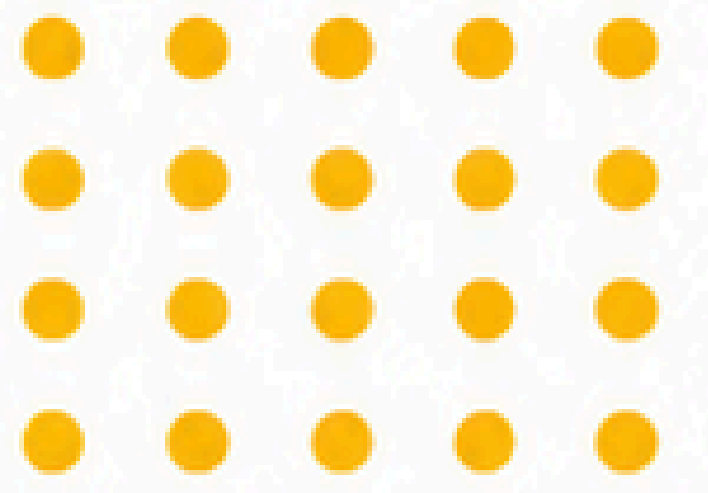


6



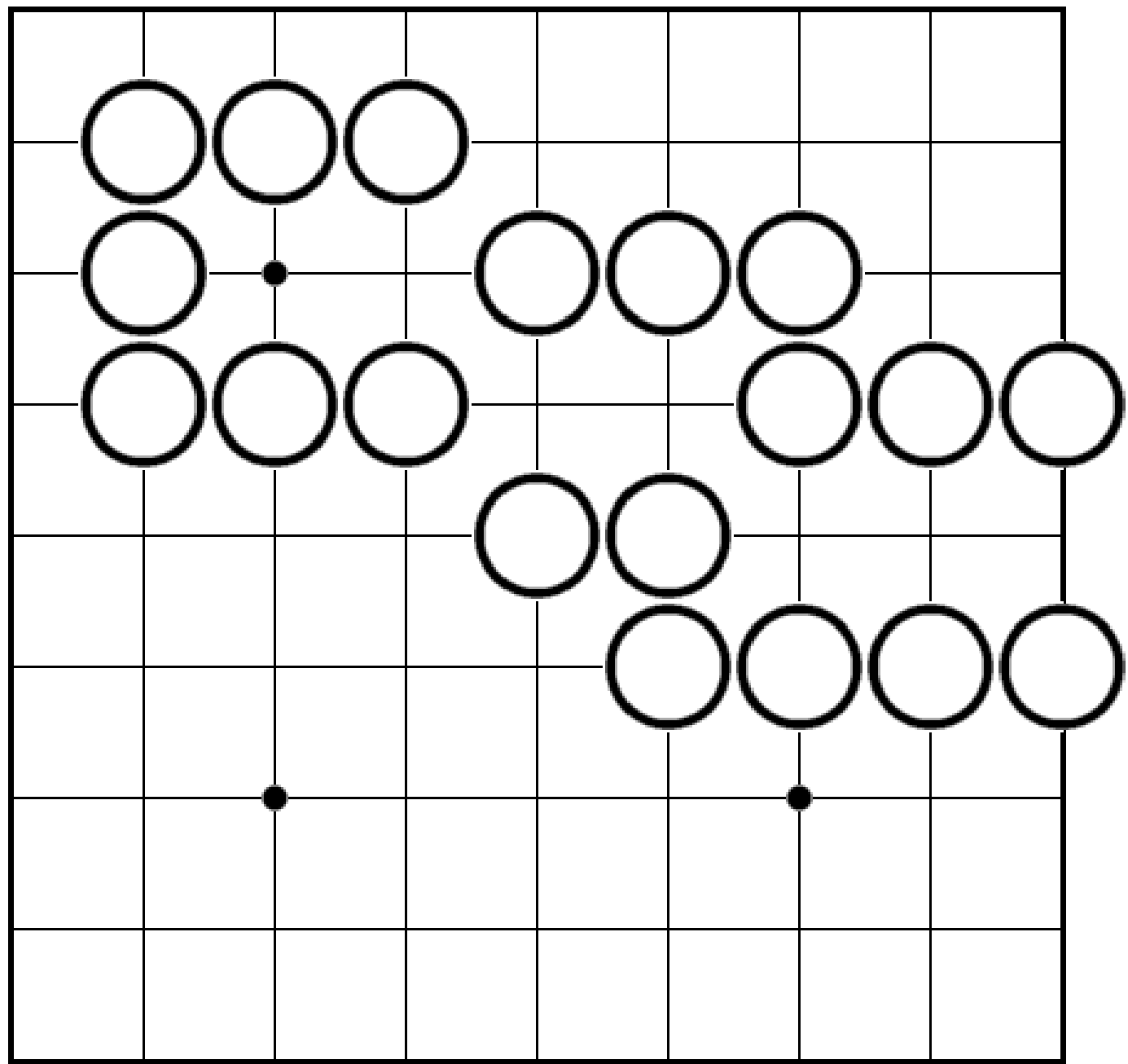
เคล็ดลับ

หมากที่ลากเส้นตรงถึงกันได้  
นับเป็นกลุ่มเดียวกัน

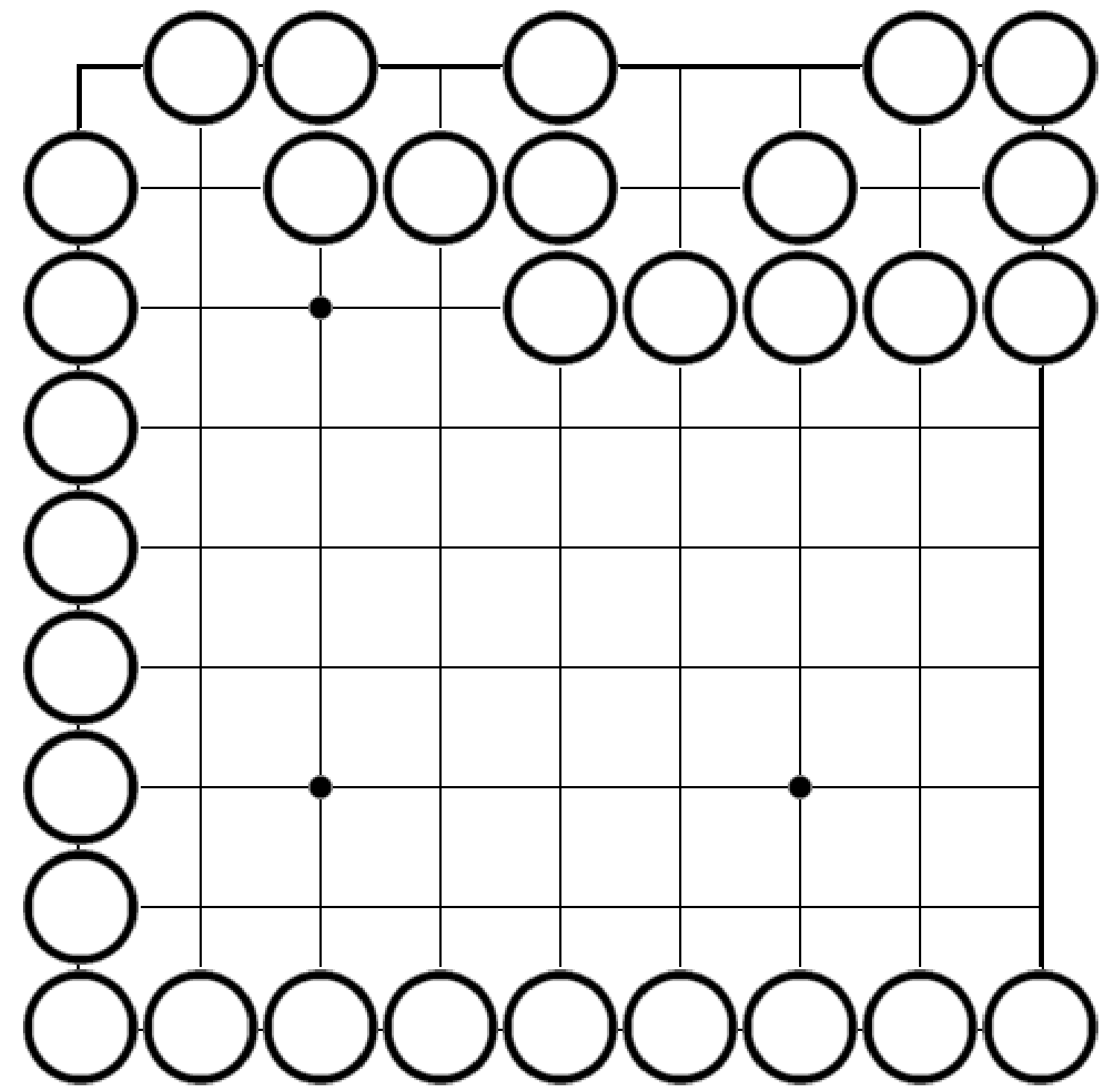


ลากเส้นตรง แสดงหมากขาวที่เชื่อมกัน

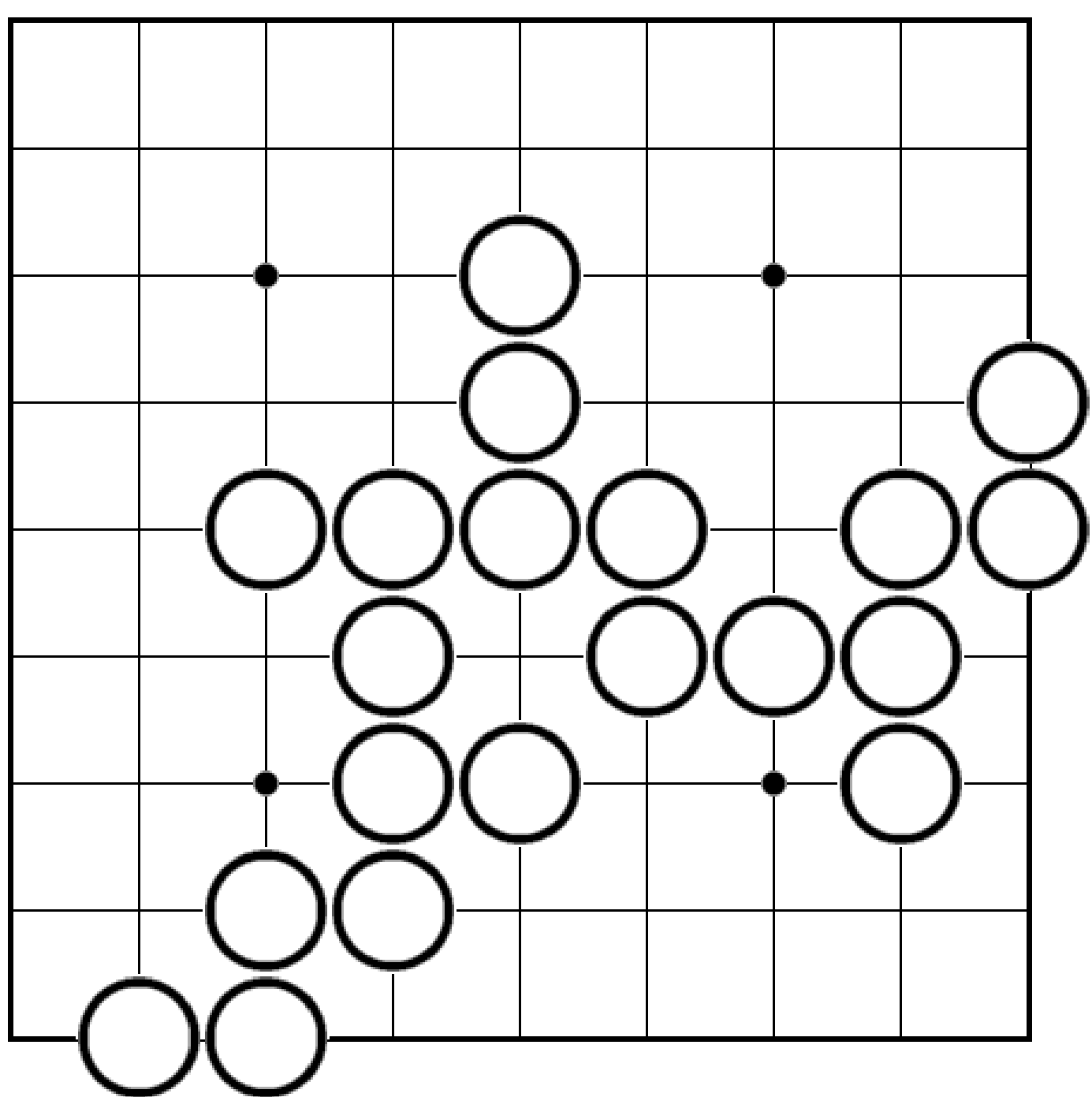
7



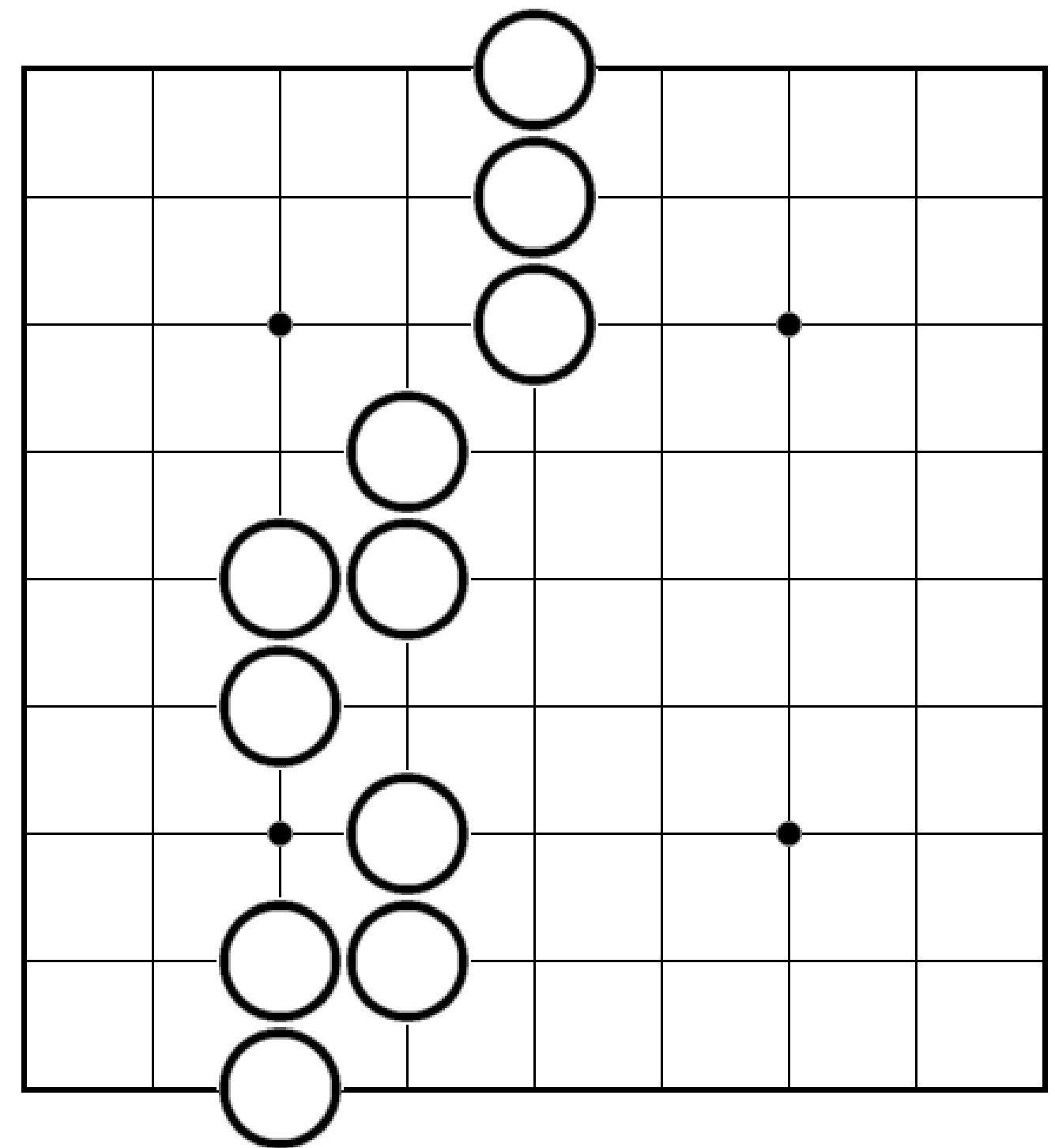
8



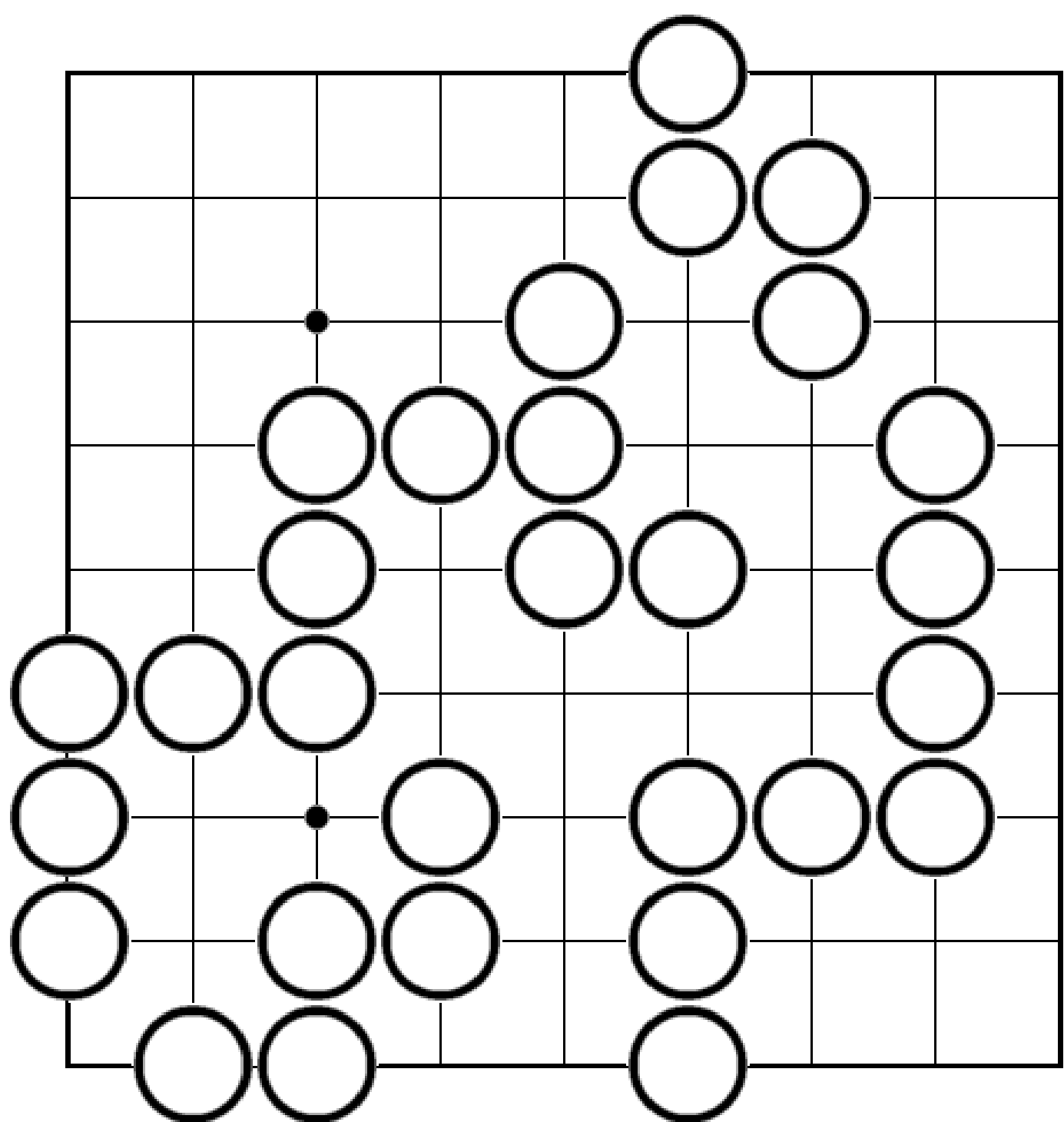
9



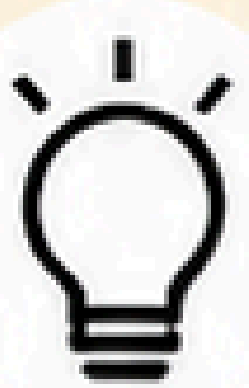
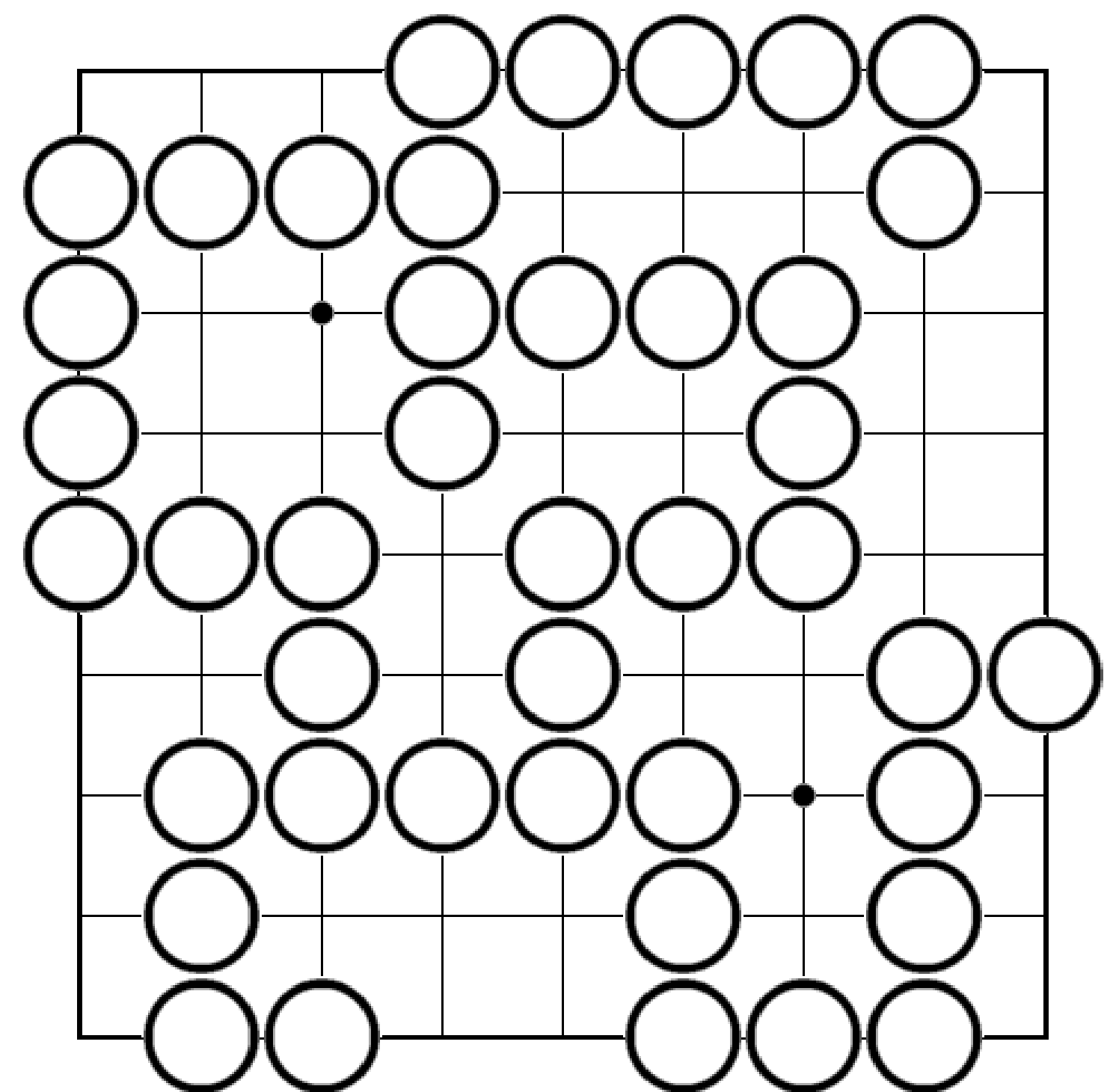
10



11



12

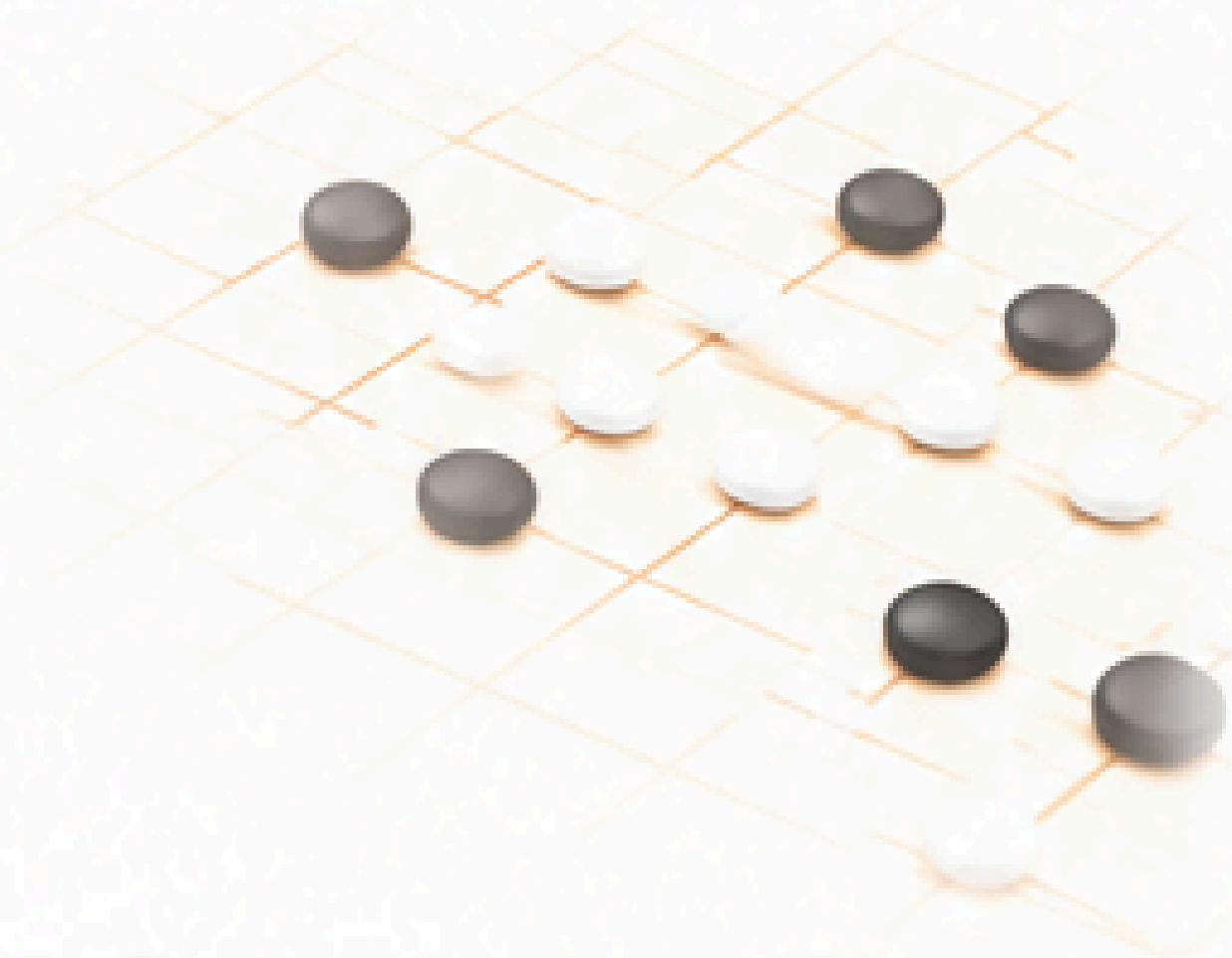


เฉลยคำตอบ



ดูวิดีโอเฉลยคำตอบ

# ประวัติผู้เขียน



ครูต๊อบ

## ปริวรรต สำเภาแก้ว

ระดับฝีมือ 5 ดั้ง

“

หมากล้อมไม่ใช่แค่เกม  
แต่คือการคิด วางแผน และพัฒนาตัวเอง  
ให้ดีขึ้นในทุกวัน

”



### ผลงานเด่นด้านการแข่งขัน

- 2023:** ทีมชาติไทย | รายการ Asian Games 2022
- 2016:** ตัวแทนประเทศไทย | รายการ KMPC (ชิงแชมป์โลกระดับสมัครเล่น) อันดับ 7 จาก 55 ประเทศทั่วโลก
- 2013:** ทีมชาติไทย | รายการ Asian Indoors Games  
ผู้เล่นยอดเยี่ยม | รายการ Thailand Go League 2013
- 2008:** ตัวแทนประเทศไทย | รายการ World Mind Sports Games (โอลิมปิกหมากล้อมกระดาน)



### ประวัติการทำงาน

- 2016 - ปัจจุบัน** ครูสอนหมากล้อม | Go Squared Education
- 2012** Investment Consultant | บริษัทหลักทรัพย์กสิกรไทย
- 2011** Data Analyst | บริษัทประกันคুমภัย
- 2010** Business Development | บริษัท โมโน (Mono)



### การศึกษาและคุณวุฒิ

- 2008** ปริญญาตรี เศรษฐศาสตร์บัณฑิต คณะเศรษฐศาสตร์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ
- 2012** สอบผ่านหลักสูตร CISA Level 1 (Certified Investment and Securities Analyst)



### เกี่ยวกับผู้เขียน

ด้วยประสบการณ์ทั้งด้านการแข่งขันหมากล้อมและการทำงานวิเคราะห์เชิงข้อมูล ผมเชื่อว่าหมากล้อมคือเครื่องมือพัฒนาสมองที่ยอดเยี่ยม ช่วยให้เด็ก ๆ คิดเป็น เห็นภาพกว้าง และเติบโตอย่างมั่นคงในระยะยาว

